## Thommy-Integration

Sie können Ihre eigene HTML-Seite sehr einfach durch einen Verweis auf die Thommy-IDE ergänzen. Ein Klick auf diesen Verweis öffnet einen neuen Browsertab mit der Thommy-IDE. Der Javascript-Code aus Ihrer HTML-Datei wird dabei automatisch übernommen. Sie profitieren nun von allen Funktionen der Thommy-IDE, beispielsweise können Sie das Struktogramm betrachten, den Code im Debug-Modus ausführen oder einfach nur ein PDF-Dokument mit dem Programmcode und dem zugehörigen Struktogramm erzeugen lassen.

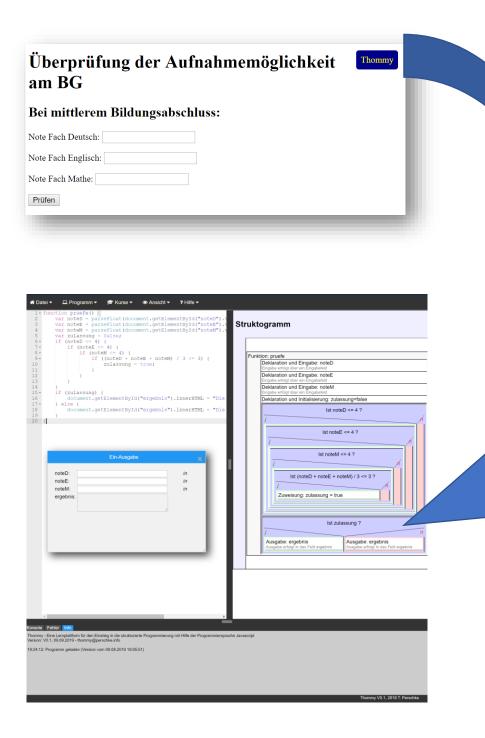
## Wie funktioniert's?

Alles was Sie tun müssen, ist die Thommy-Bibliothek über einen script-Tag in Ihre HTML-Seite einzubinden. Kopieren Sie dazu folgende Zeile vorzugsweise an das Ende des body-Elements Ihrer HTML-Seite:

<script src='https://www.perschke.info/thommy/0.1/thommyremote.js'></script>

## Überprüfung der Aufnahmemöglichkeit Beispiel: am BG Bei mittlerem Bildungsabschluss: <!DOCTYPE html> Note Fach Deutsch: <html lang="de"> Note Fach Englisch: <head> Note Fach Mathe: <meta charset="utf-8"> Prüfen <title>Aufnahme am WG</title> <script> function pruefe() { var noteD = parseFloat(document.getElementById("noteD").value); var noteE = parseFloat(document.getElementById("noteE").value); var noteM = parseFloat(document.getElementById("noteM").value); var zulassung = false; if (noteD <= 4) { if (noteE <= 4)</pre> if (noteM <= 4) {</pre> if ( (noteD + noteE + noteM) / 3 <= 3) { zulassung = true; } } if (zulassung) { document.getElementById("ergebnis").innerHTML = "Die Aufnahme ist möglich."; document.getElementById("ergebnis").innerHTML = "Die Aufnahme ist nicht möglich."; } </script> </head> <body> <h1> Überprüfung der Aufnahmemöglichkeit am Beruflichen Gymnasium</h1> <h2> Bei mittlerem Bildungsabschluss:</h2> Note Fach Deutsch: <input type="text" id="noteD"> Note Fach Englisch: <input type="text" id="noteE"> Note Fach Mathe: <input type="text" id="noteM"> <input type="button" value="Prüfen" onclick="pruefe()"> <br> <script src='https://www.perschke.info/thommy/0.1/thommyremote.js'></script> </body> </html>

Anschließend findet sich auf der Seite im rechten oberen Eck eine mit "Thommy" beschriftete Schaltfläche. Ein Klick auf diese Schaltfläche öffnet die Thommy-IDE mit dem Javascript-Code Ihrer Seite. Sie können nun alle Funktionen der Thommy-IDE nutzen. <u>Beachten Sie, dass Änderungen des Programmcodes in der Thommy-IDE keinerlei Auswirkungen auf den Programmcode in Ihrer HTML-Seite haben!</u>



Nach Klick auf die Schaltfläche "Thommy" wird automatisch der erste Script-Block in Ihrer Seite in Thommy übernommen. Sollten sich mehrere Script-Blöcke in Ihrer Seite befinden, dann können Sie den zu übernehmenden Script-Block kenntlich machen, indem Sie diesem die ID "thommy" geben. Beispiel:

```
<script>
    ...
</script>
<script id="thommy">
    ...
</script>
```